



Anbetungsaltar Dresden – ein Ort der Begegnung mit Gott

Das Wichtigste in Kürze:

Wir sind eine **übergemeindliche Gruppe**– jeder, der Jesus nachfolgt und Gott mit uns anbeten will, ist herzlich willkommen.

Der Raum ist **24 Stunden** verfügbar, Mitglieder haben einen Schlüssel und einen Zahlencode zum Hineinkommen. In der Regel ist jeder aller 1 bis 2 Wochen mindestens einmal da.

Die **Mitgliedschaft** ist verbindlich (Schlüsselbesitz ist Vertrauenssache), kann aber jederzeit beendet werden.

Jedes Mitglied beteiligt sich an den Mietkosten mit einer **freiwilligen (!) Spende** - Richtwert z.Zt. 5-10€/ Monat p. Person. (Du bist auch willkommen, wenn Du nichts oder nur wenig geben kannst.)

Infos und Anmeldung
Kai u. Cornelia Wurster
Förstereistr. 15
01099 Dresden

Telefon: 0351 8010427
E-Mail:
info@lebendigerstrom.de
Homepage:
www.lebendigerstrom.de

Vierundzwanzig Stunden, rund um die Uhr, Gott begegnen, IHM anbeten, Ihm dienen, von IHM berührt und verändert werden...

Nach dem Vorbild der Hütte Davids im Alten Testament begann eine Gruppe von Christen aus verschiedenen Dresdner Gemeinden im Jahre 2003, regelmäßige Anbetungszeiten einzuführen, mit dem Ziel, dass irgendwann jeden Tag unaufhörliche Anbetung stattfindet. Seit 2004 haben wir einen Raum in der Dresdner Neustadt angemietet und seitdem ist dort ein Ort, wo man täglich Gott begegnen kann. Allein oder in Gruppen; leise oder laut; mit Musik, Gebet, Flaggen - in jeder erdenkliche Form...

Das Zentrum ist Gott selbst:

IHM als Vater begegnen, Jesus als unserem Erlöser und Bräutigam begegnen, dem Heiligen Geist zuhören, von IHM geleitet werden - näher zum Herzen Gottes gezogen werden.



Wir haben in den letzten Jahren viele gute Erfahrungen machen dürfen, sind näher zu IHM und auch zueinander gewachsen.

Es ist noch viel Raum da...

Du bist herzlich willkommen– teilzunehmen, teilzuhaben.

Wir freuen uns über neue Anbeter, die mit uns an diesem Ort die Gegenwart Gottes feiern und genießen.

GOTT begegnen– IHM beschenken– verändert weitergehen